ギャラクシアン³

PlayStation

CONTENTS

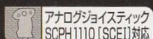
For Japan Only

プレイヤー 1~4人

メモリーカード 4ブロック

特製コントローラ SLPH 00001［(株)ナムコ］対応

マウス 対応

マルチタップ対応 1~4人

アナログジョイスティック SCPH 1110［SCEI］対応

SLPS 00270

M8774E「PROJECT DRAGOON」STORY

銀河系の外れに位置するアルファ星が、異常な地殻変動の観測データを最後に突然連絡を絶った。調査に派遣されたUGSF（連邦宇宙軍）が遭遇したものは、大小無数の戦闘機械としてしか存在しない無機物で構成された生命体、いわば「生きた兵器」（ライブ・ウエポン）だった。UGSFは彼らをUIMS（ウイムズ）、侵略機械集団と命名。彼らは惑星の内部エネルギーを凝縮し、ビームとして放出する惑星兵器「キャノン・シード」の照準を地球に向けている。
「作戦指令：M8774E　キャノン・シードを破壊せよ！」

M8805F「THE RISING OF GOURB」STORY

「PROJECT DRAGOON」より数年後、DHW-Z方面の惑星「コーネウス」が、異常なまでに急激な重力崩壊を起こし消滅寸前となった。
調査の結果、「ライブ・ウエポン」を確認。UGSFは、彼らを「UIMS δ」（ウイムズ・デルタ）と命名。　この侵略機械集団は、UIMSとは別の進化経路をたどり、巨大移動要塞「GOURB」（ガーブ）の創造に成功していた。キャノン・シード破壊の衝撃波を感知したガーブは、人類への復讐を開始した。
「作戦指令：M8805F　ガーブを破壊せよ！」

※UGSF　＝UNITED GALAXY SPACE FORCE
※UIMS　＝UNKNOWN INTELLECTUAL MECHANIZED SPECIES
※GOURB＝GRAVITATIONAL ORBITAL UNCOMMON RADIATION BREEDER

操作方法

標準コントローラ

L1/L2ボタン
ガンクロス（照準）の移動速度の変更に使用します。オプションで設定を変更することも可能です。

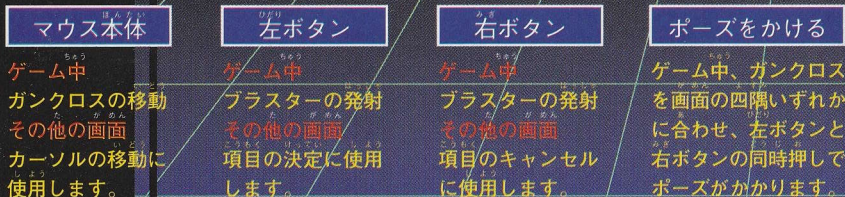
R1/R2ボタン
ガンクロスの移動速度の変更に使用します。オプションで設定を変更できます。

方向キー
ゲーム中
ガンクロスの移動に使用します。
その他の画面
カーソルの移動に使用します。

スタートボタン
ゲーム中
ポーズをかけるのに使用します。
その他の画面
項目の決定に使用します。

○×□△ボタン
○ボタン
選択した項目の決定に使用します。
×ボタン
選択した項目をキャンセルします。

※ゲーム中は、○×□△ボタンをブラスターの発射に使用します。

マウス

マウス本体
ゲーム中
ガンクロスの移動
その他の画面
カーソルの移動に使用します。

左ボタン
ゲーム中
ブラスターの発射
その他の画面
項目の決定に使用します。

右ボタン
ゲーム中
ブラスターの発射
その他の画面
項目のキャンセルに使用します。

ポーズをかける
ゲーム中、ガンクロスを画面の四隅いずれかに合わせ、左ボタンと右ボタンの同時押しでポーズがかかります。

ネジコン

Lボタン
使用しません。

Rボタン
使用しません。

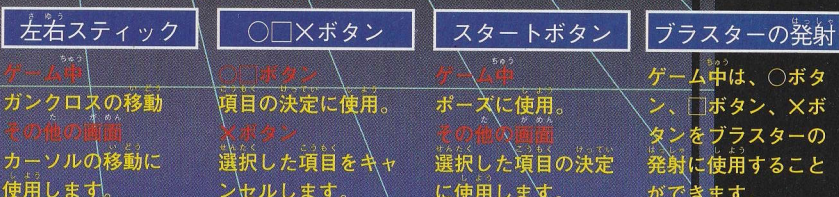
ⅠⅡＡＢボタン
Aボタン
選択した項目の決定に使用します。
Ⅰボタン
選択した項目をキャンセルします。

方向キー
ゲーム中
ガンクロスの移動に使用します。
その他の画面
カーソルの移動に使用します。

スタートボタン
ゲーム中
ポーズをかけるのに使用します。
その他の画面
選択項目の決定に使用します。

ねじり部
ねじる角度によって、ガンクロスの移動速度を変更可能です。角度と速度の設定は、オプションで変更する事ができます。

※ゲーム中は、ⅠⅡＡＢボタンをブラスターの発射に使用します。

アナログジョイスティック

左右スティック
ゲーム中
ガンクロスの移動
その他の画面
カーソルの移動に使用します。

○□×ボタン
○□ボタン
項目の決定に使用。
×ボタン
選択した項目をキャンセルします。

スタートボタン
ゲーム中
ポーズに使用。
その他の画面
選択した項目の決定に使用します。

ブラスターの発射
ゲーム中は、○ボタン、□ボタン、×ボタンをブラスターの発射に使用することができます。

タイトル画面からメインメニュー画面へは自動で切り換わります。項目を方向キーで選択し、○ボタンで決定してください。

START スタート

ゲームを始めます。オープニングムービーの後、エントリーモードとなり、ゲームが始まります。ガンクロスを操作し、現れる敵を破壊しながらミッションクリアを目指してください。

OPERATION オペレーション

『START』の項目から方向キーを上に入れることで選択可能となります。方向キーの左右で選択し、○ボタンで決定してください。

PROJECT DRAGOON プロジェクト・ドラグーン

ザ・ライジング・オブ・ガーブ THE RISING OF GOURB

OPTION オプション

ブラスターセッティングやゲームレベルなど、ゲーム中の各種設定に加え、プレイレコーディングやミッションデータのセーブ・ロードをおこなうことができます。(→9ページ)

エントリーモード

メインメニュー画面でSTARTにカーソルを合わせて決定すると、オープニングムービーの後、エントリーモードに切り換わります。マルチタップを使用することで最高4人まで参加することが可能です。スタートボタンかマウスの左ボタンを押してエントリーしてください。制限時間が0になった時点でゲームが開始されます。

また、すでにエントリーしているコントローラのSTARTボタンを押すことで、制限時間のカウントダウンをスキップすることも可能です。

※マルチタップ使用時のご注意

マルチタップにコントローラ等を接続する場合、必ずマルチタップ側のコントローラ端子Aにコントローラ等を接続してから、残りのコントローラ等をB、C、Dの各端子につないでください。

エントリー時の記号説明

標準コントローラ

使っているコントローラが、標準コントローラの時はこの表示になります。

マウス

使っているコントローラが、マウスの時はこの表示になります。

ネジコン

使っているコントローラが、ネジコンの時はこの表示になります。

アナログジョイスティック

使っているコントローラが、アナログジョイスティックの時はこの表示になります。

ゲーム画面の見方

シールド

トータルスコア　全ガンナーの合計スコア（ミッションスコア）

1PLAYER ガンクロス

2PLAYER ガンクロス

3PLAYER ガンクロス

4PLAYER ガンクロス

各ガンナーのスコアと現在のランク（順位）

プレイヤーが搭乗している自機「ドラグーン」のシールド残量です。シールドの残量が0％の時に敵からの攻撃を受けると、自機が破壊されてゲームオーバーとなってしまいます。ゲーム中、シールドは回復しません。

1PLAYERのガンクロスです。色はレッドです。

2PLAYERのガンクロスです。色はブルーです。

3PLAYERのガンクロスです。色はイエローです。

4PLAYERのガンクロスです。色はグリーンです。

ポーズについて

ゲームの一時停止

ゲーム中にスタートボタンを押すと、ポーズがかかります。（マウス接続時のポーズについては2ページを参照）ポーズをかけると、画面上にポーズコマンドが表示されます。方向キーでコマンドを選択し、〇ボタンで決定してください。

ポーズコマンドの説明

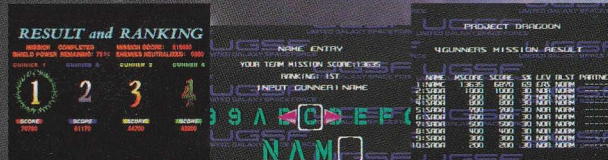
CANCEL（キャンセル）　ポーズを解除し、再びゲームに戻る事ができます。

RESTART（リスタート）　ゲームを再びはじめからプレイします。

MAIN MENU（メインメニュー）　ゲームを終了し、メインメニュー画面へと戻ります。

ネームエントリー

ゲームクリア時に、MISSION SCOREが10位以内に入っていた場合のみ（複数のプレイヤーがいた場合は、ランキングが1位のプレイヤーのみ）ネームエントリー画面に切り換わります。方向キーの左右で文字を選択し、○ボタンで入力してください。最高4文字まで入力可能です。オプションメニュー内のMISSION DATAで、メモリーカードにセーブすることもできます。また、『PROJECT DRAGOON』と、『THE RISING OF GOURB』それぞれのネームエントリーが可能です。

【MISSION DATA】の保存には、1ブロック必要です。
【PLAY RECORDING】の保存には、3ブロック必要です。

文字入力の終了後、ランキングが表示されます。ここで○ボタンか×ボタンを押せば、メインメニューに戻ります。

プレイレコーディング

オプションメニュー内のプレイレコーディングをONに設定した状態でゲームをプレイすると、プレイ内容をメモリーカードへセーブすることができます。プレイレコーディングの詳しい説明は19ページをお読みください。

オプションモードの説明

テレビモード

ゲーム画面の表示方法を切り換えることができます。表示方法には、通常画面対応のNORMALと、ワイド画面対応のWIDEの2種類があります。（→16ページ）

レベル

ゲーム中の難易度を設定することができます。難易度はEASY、NORMAL、HARDの3段階です。（→17ページ）

ブラスターセッティング

プレイヤーが使用するコントローラの操作設定、ブラスターのタイプ、ガンクロスの移動速度などの設定を変更することができます。（→10ページ）

ガンナーバトル

コンピュータの操るパートナーガンナーと一緒にプレイできます。また、スコアで競い合うことも可能です。（→14ページ）

プレイレコーディング

ゲーム中のプレイ内容を記録する、しないの設定ができます。この設定により、メモリーカードにデータをセーブすることも可能となります。（→19ページ）

ミッションデータ

ここでは、各ミッションのスコアランキングの確認、保存、呼び出し、削除ができます。（→18ページ）

ブラスターセッティングについて

BLASTER SETTING 画面

ブラスターセッティング

使用するコントローラの操作設定、ブラスターのタイプ、ガンクロスの移動スピードの調整などを設定する事が可能です。使用するコントローラごとに、設定が異なりますので注意してください。

標準コントローラでの設定

標準コントローラの設定は全部で４項目あります。設定したい項目にカーソルを合わせ、○ボタンを押すことで設定が可能となります。それぞれ自分の好みに合わせて、自由に設定してください。

REVERSE
（リバース）
ここをＯＮにすることで、ガンクロスの上下の操作を入れ換えることができます。

BLASTER
（ブラスター）
違った特徴を持った４種類のブラスターの中から、ひとつを選ぶことができます。

SPEED SET
（スピードセット）
ここではガンクロスの移動速度を３段階に分けての設定と調整を行なうことができます。

SHIFT TYPE
（シフトタイプ）
ガンクロスの移動速度を変更するボタンの位置を変えます。２種類のタイプがあります。

ブラスター

NORMAL（ノーマル）	連射速度、破壊力、攻撃範囲など、すべてにおいて均等な性能を持つブラスター。
WIDE（ワイド）	攻撃範囲が広いブラスター。攻撃は当たりやすいのですが、破壊力は低めです。
POWER（パワー）	高い破壊力を持つブラスターです。ただし攻撃範囲はやや狭めです。
RAPID（ラピッド）	連射速度が高く、切れ目のない攻撃が可能ですが、破壊力は低めです。

スピードセット

変更させたい速度にカーソルを合わせ、方向キーの左右でマークを増減させます。

SLOW	低速時の移動速度です。
NORMAL	通常時の移動速度です。
FAST	高速時の移動速度です。
DEFAULT	標準設定に戻します。

エンド

ENDを選択し、○ボタンで決定するとオプションメニュー画面に戻ります。

シフトタイプ

ガンクロスの移動速度の切り換えを、２タイプの中から選択できます。

TYPE1	Ｒ１／Ｒ２ボタンで移動速度を一段階上げ、Ｌ１／Ｌ２ボタンで移動速度を一段階下げます。
TYPE2	Ｌ１／Ｒ１ボタンで移動速度を一段階上げ、Ｌ２／Ｒ２ボタンで移動速度を一段階下げます。

テスト

現時点での操作感を確認できます。×ボタンでテストモードから抜けられます。

マウスでのセッティング

マウスを使用している場合は、ブラスタータイプの選択のみ可能です。４種類のブラスターの中から、好みのタイプにカーソルを合わせ、左ボタンで決定してください。

ネジコンでのセッティング

ネジコン使用時に選択可能な項目は、REVERSE、BLASTER、ADJUSTの３つです。設定したい項目を選択し、Aボタンで決定してください。ADJUSTでは、ガンクロスの移動速度を細かく設定できます。

REVERSE

REVERSEをONにすると、ゲーム中の上下の操作を入れ換えることができます。プレイしやすい方を選んでください。

BLASTER

ブラスターのタイプを変更できます。４種類のブラスターの中から１つを選び、決定してください。

アジャスト

ガンクロスの移動速度切り換えに必要な、ねじり角を設定します。①まず、ねじり部を中立にしてAボタンを押してください。②ねじりの最大角度を設定し、再びAボタンを押せば設定終了です。ゲーム中はニュートラルが最低速度、最大ねじり角が最速となるような、なめらかな変速が可能です。

アナログジョイスティックのセッティング

アナログジョイスティックを使用している場合は、４つの項目の設定が可能です。設定したい項目にカーソルを合わせ、決定してください。なお、ADJUSTは必ず設定するようにしてください。

REVERSE

この項目をONにすると、ゲーム中のガンクロスの上下の操作を入れ換えることができます。

BLASTER

4種類のブラスターの中から好みのタイプにカーソルを合わせ○、□ボタンで決定してください。

アジャスト

スティックの個体差を調整するものです。必ずADJUSTをおこなってください。
①まず、スティックを左下に倒してから□ボタンを押してください。
②次にスティックを右上に倒し、□ボタンを押してください。
これで調整は終わりです。最後に、ガンクロスが画面内をくまなく移動できるかどうか、しっかり確認してから終了してください。

右手／左手 モードの設定

2つあるレバーの左右どちらを使うのかを設定します。

『MODE』選択し、○ボタンを押すと『LEFT』と『RIGHT』の項目が現れます。利き腕に合わせ、使いやすい方のレバーを選択してください。『LEFT』で左側のレバーを、『RIGHT』で右側のレバーを使用します。

なお左手モードではL1、L2が決定、R1がキャンセルです。ゲーム中はL1、L2、R1をブラスターの発射に使用します。

ガンナーバトルについて

パートナーガンナーを選ぶ

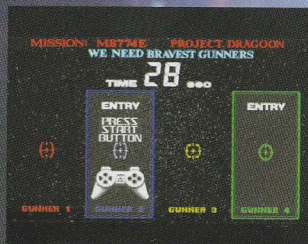
パートナーガンナーとは、コンピュータが操るガンナーの事です。彼らは頼れる助っ人であり、得点を競うライバルでもあります。

プレイヤーの人数が４人未満の場合、パートナーガンナーを同行させることができます。同行させたいガンナーを方向キーの左右で選び、○ボタンで決定してください。また、『NONE』を選択すると、パートナーガンナーは登場しません。

パートナーガンナーのエントリー

『GUNNER BATTLE』で決定したパートナーガンナーは、ゲームスタート時のエントリー画面で、３番席に自動的にエントリーされます。この場合、プレイヤーがエントリー可能な席は１、２、４番席となります。

パートナーガンナーといっしょにプレイ

コンピュータの操作するパートナーガンナーと共にプレイすることになります。パートナーガンナーは、独自に行動します。自分の操作するガンクロスの色や形を覚えておきましょう。

登場するパートナーガンナー

パートナーガンナーは、それぞれ特徴のある行動を行います。パートナーガンナーが複数選択できる場合は、パートナーの行動に注意を払いましょう。

REIKO

女性ガンナー。敵機の攻撃、自機の防御をバランスよくこなすタイプ。プレイヤーは、敵機の撃墜に専念するとよいでしょう。

FRANK

ルーキーガンナー。敵の放つミサイルを優先的に破壊し、自機を守る事に専念するタイプ。最初から参加させることが可能です。

JOHNSON

ベテランガンナー。敵機の撃墜に集中し、スコアを稼ごうとするタイプ。その分、防御が手薄になるので注意してください。

パートナーガンナーは増えていく

プレイヤーとパートナーガンナーがひとりずつの２プレイ時に、ミッションをクリアし、更にスコアでパートナーガンナーに勝利していると、参加するパートナーガンナーが増えていきます。パートナーの選択画面で、すでに勝利したパートナーガンナーには『WIN』の文字が表示されます。

TV MODE

NORMAL
［ノーマル］

通常の画面です。初期設定ではこちらになっています。ワイドＴＶには対応していないので注意が必要です。

WIDE
［ワイド］

ワイドＴＶに対応した画面です。ワイドＴＶでゲームをプレイする場合、ワイドＴＶのズーム機能を使ってください。

MODEの切り替え

使用しているＴＶがワイドＴＶであれば、『WIDE』を選択。ワイド画面をノーマル画面に戻す場合は『NORMAL』を選択し、○ボタンで決定してください。

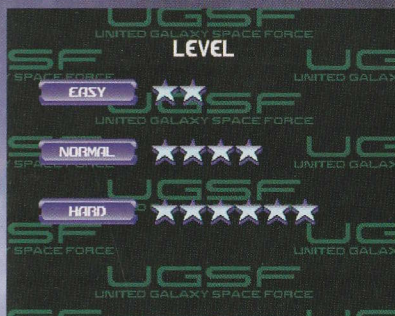
TV MODEの注意点

ワイドＴＶで『NORMAL』を選択した場合、ゲーム画面のシールドとスコアが見えなくなる可能性があります。『TV MODE』を変更する場合は、使用するＴＶに合わせた設定をおこなってください。なお、ゲーム性においての影響はありません。

ゲームレベルの設定

LEVEL
EASY ★★
NORMAL ★★★★
HARD ★★★★★★

難易度を変える

ミッションの難易度は全3段階です。方向キーの上下で『EASY』『NORMAL』『HARD』のいずれかを選択し、○ボタンで決定してください。この後、メインメニュー画面に戻り、ゲームを始めれば設定した難易度でプレイすることが可能です。

EASY ［イージー］

最も簡単なレベルです。
最初はこのレベルで腕を磨きましょう。

NORMAL ［ノーマル］

『EASY』より多少難しくなっています。
自信がついたら、こちらに挑戦しましょう。

HARD ［ハード］

上級者向けで、かなり難しくなっています。
敵の出現パターンを覚えない限り、クリアは困難でしょう。

実力にあった難易度を選ぶ

はじめてプレイする方は、『EASY』でプレイして、ゲームに慣れてください。ブラスターの特性を理解することや、ガンクロスの移動速度の設定も重要です。あなたが最もプレイしやすい設定をみつけてください。ミッションをプレイする人数によっても、ゲームの難易度は変化します。プレイする人数が多いほど、敵の攻撃が激しくなるので注意しましょう。

データの保存と呼び出し

MISSION DATA画面

このモードでは、『PROJECT DRAGOON』と『THE RISING OF GOURB』のスコアランキングの確認／保存／呼び出し／削除が可能です。スコアのランキングは、プレイ人数ごとに分けられています。『GUNNER MISSION RESULT』の項目にカーソルを合わせ、方向キーの左右を押すことで、各プレイ人数ごとのスコアランキングが表示されます。

①名前　②ミッションスコア　③スコア
④シールド残量　⑤レベル　⑥ブラスター
⑦パートナー

SAVE［セーブ］

スコアランキングをメモリーカードに保存します。NEW FILEを選択すると、新たにセーブファイルを作って保存します。既にあるファイルを選択した場合はデータを上書きします。このとき、各種オプションの設定も同時に保存します。

LOAD［ロード］

メモリーカードにセーブされたミッションデータとオプションの設定を呼び出します。LOADを選択したのち、呼び出したいデータにカーソルを合わせて○ボタンを押してください。選択したデータが呼び出されます。

DELETE［デリート］

メモリーカードに保存されたデータを削除します。削除したいデータにカーソルを合わせて、○ボタンを押すと、データを削除するかを聞いてきますので、削除するなら『YES』を、削除を取りやめるなら『NO』を選択し、決定してください。

プレイレコーディングの保存

ゲーム終了時にプレイデータを保存するかどうかを設定します。方向キーの左右で、『OFF』か『ON』のどちらかを選択してください。次に、どのガンナーのデータをセーブするかを選択すれば設定終了です。プレイレコーディングを『ON』にした状態でゲームを終了すると、プレイデータの保存画面へと切り換わります。

●プレイ内容を保存したい場合

『SAVE』を選択後、『NEW FILE』を選択し、ガンナー名（５文字）を入力して、決定してください。

●ファイルを消去したい場合

『DELETE』を選択後、消去したいファイルを選び、○ボタンで決定してください。

保存したデータはガンナーバトルモードで呼び出す

保存したプレイデータは、パートナーガンナーとして呼び出すことが可能です。

『GUNNER BATTLE』（→14ページ）で使用するデータを選択してからゲームを始めると、そのプレイデータの座席にエントリーされます。

NOW ON SALE

neGcon及び 対応 neGcon は(株)ナムコの商標です。

SLPS 00270

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ギャラクシアン³

「遊び」をクリエイトする——
株式会社ナムコ

●ゲーム内容等についてのお問い合わせは、下記まで

(株)ナムコ・ナムコット係
〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ☎03(3756)7651

●故障のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・東京サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

SLPS 00270